



ANTHONY MOLLIKA

Giochiamo con le parole!



Soluzioni dell'Attività N° 60 I modi di dire: I numeri nella lingua...

Abbina il modo di dire della Colonna A
con la definizione della Colonna B.

- | | | |
|---|-----------------|--|
| 1. avere <i>sette</i> vite come i gatti | $\frac{10}{1}$ | a. esaltare qualcuno oltre misura |
| 2. dare gli <i>otto</i> giorni | $\frac{10}{1}$ | b. essere dotati di sorprendente vitalità |
| 3. dire <i>cento</i> volte | $\frac{20}{13}$ | c. essere rintanato |
| 4. dirne <i>quattro</i> a qualcuno | $\frac{20}{13}$ | d. impossibilità di fare contemporaneamente molte cose |
| 5. <i>due</i> passi | $\frac{9}{2}$ | e. in pochissimo tempo |
| 6. fare <i>quattro</i> chiacchiere | $\frac{2}{14}$ | f. licenziare |
| 7. fare il diavolo a <i>quattro</i> | $\frac{14}{15}$ | g. pensare bene prima di decidere |
| 8. farsi in <i>quattro</i> per qualcuno | $\frac{15}{16}$ | h. perdonare all'infinito |
| 9. in <i>quattro</i> e <i>quatt'otto</i> | $\frac{16}{17}$ | i. persona di grande autorità e potere |
| 10. innalzare qualcuno ai <i>sette</i> cieli | $\frac{17}{11}$ | j. pochissime persone |
| 11. non c'è <i>due</i> senza <i>tre</i> | $\frac{11}{4}$ | k. quello che capita due volte, capiterà di certo una terza |
| 12. oggi a <i>otto</i> | $\frac{4}{3}$ | l. rimproverare |
| 13. non potersi dividere in <i>due</i> | $\frac{3}{19}$ | m. ripetere molte volte |
| 14. pensare <i>tre</i> volte | $\frac{19}{8}$ | n. è sempre utile consigliarsi con qualcuno prima di prendere una decisione importante |
| 15. perdonare <i>settanta</i> volte <i>sette</i> | $\frac{8}{12}$ | o. tentare per ogni mezzo di aiutare |
| 16. pezzo da <i>novanta</i> | $\frac{12}{7}$ | p. tra una settimana |
| 17. <i>quattro</i> gatti | $\frac{7}{5}$ | q. un gran fracasso |
| 18. <i>quattro</i> soldi | $\frac{5}{6}$ | r. una breve passeggiata |
| 19. <i>quatt'</i> occhi vedono meglio di <i>due</i> | $\frac{6}{18}$ | s. una conversazione amichevole |
| 20. stare chiuso fra <i>quattro</i> mura | $\frac{18}{t}$ | t. una somma da nulla |



ANTHONY MOLLIKA

Giochiamo con le parole!



Gli animali nei modi di dire

*Inserisci nel cruciverba il nome dell'animale
che completa il modo di dire.*

<input type="checkbox"/> gatto	<input type="checkbox"/> lumaca	<input type="checkbox"/> mosca	<input type="checkbox"/> cavallo
<input type="checkbox"/> ghio	<input type="checkbox"/> lupo	<input type="checkbox"/> pecora	<input type="checkbox"/> coccodrillo
		<input type="checkbox"/> pecora	<input type="checkbox"/> gallina
		<input type="checkbox"/> pesci	
		<input type="checkbox"/> piccioni	<input type="checkbox"/> pulce
			<input type="checkbox"/> pulcino
			<input type="checkbox"/> rondine
			<input type="checkbox"/> topo
			<input type="checkbox"/> uccello
			<input type="checkbox"/> volpe

Orizzontali

2. salvare ... e cavoli
5. essere una vecchia ...
8. prendere due ... con una fava
9. mettere il carro davanti ai ...
11. essere un ... di malaugurio
14. una ... non fa primavera
15. essere come cane e ...
16. una ... bianca
17. lacrime da ...
18. avere una febbre da ...

Verticali

1. avere un cervello da ...
3. essere bagnato come un ...
4. essere solo come un ...
6. mettere una ... nell'orecchio
7. ... di biblioteca
8. non sapere che ... pigliare
10. in bocca al ...!
12. andare a passo di ...
13. una ... nera
15. dormire come un ...